O que é / não é:  
  
Objetivo do Projeto: Este projeto tem como objetivo realizar uma simulação de phishing dentro de instituições e empresas para educar e conscientizar os colaboradores sobre os riscos associados a ataques de engenharia social, como os ataques de phishing. A campanha simula o envio de e-mails maliciosos para enganar os usuários e, caso eles caiam no golpe, serão redirecionados a um curso obrigatório sobre segurança da informação, que inclui slides, vídeos e quizzes sobre como identificar e prevenir ataques de phishing.

O que É o Projeto:

Simulação Educacional: O projeto consiste em uma simulação controlada de phishing, onde os colaboradores receberão e-mails maliciosos, com o intuito de demonstrar como um ataque de phishing pode ser realizado.

Objetivo Educacional: O objetivo principal é educar os funcionários sobre a importância da segurança cibernética e prepará-los para identificar e-mails de phishing reais que possam receber no futuro.

Curso de Conscientização: Caso o colaborador caia no phishing, ele será redirecionado a um curso obrigatório, que inclui:

Slides informativos sobre phishing.

Vídeos explicativos sobre segurança digital.

Quizzes interativos para reforçar o aprendizado.

Foco na Segurança da Informação: O foco do projeto é melhorar a postura de segurança da informação nas empresas, garantindo que os colaboradores compreendam os riscos e saibam como evitá-los.

O que Não É o Projeto:

Não É um Ataque Real: Este projeto não é um ataque malicioso real. A intenção não é roubar informações sensíveis dos colaboradores. Tudo é feito de forma controlada, para fins educacionais, sem colocar em risco dados ou sistemas.

Não É Uma Ação Punitiva: O objetivo não é punir ou constranger os colaboradores que clicarem no link de phishing, mas sim educá-los de forma construtiva. O projeto visa sensibilizar e aumentar a conscientização sobre os perigos do phishing.

Não Visa Causar Prejuízos: O projeto não tem a intenção de causar danos financeiros, danos à reputação da instituição ou qualquer outro tipo de prejuízo. Seu único propósito é a capacitação e conscientização dos funcionários sobre a segurança digital.

Não É uma Prática Ilegal: A simulação será realizada dentro de um ambiente controlado e com total consentimento da instituição. O projeto segue todas as normas éticas e legais, com o objetivo único de promover um aprendizado seguro e eficaz.

Conclusão: Este projeto é uma medida preventiva e educativa. Ele não visa realizar ataques cibernéticos reais ou prejudicar qualquer pessoa, mas sim alertar e preparar os colaboradores das instituições para se protegerem contra futuros ataques de phishing. O projeto tem como principal objetivo a conscientização sobre a segurança digital e a proteção das informações da instituição.